



# ISTITUTO COMPRESIVO VIA MONGINEVRO – ARCORE

via Monginevro 1, 20862, Arcore (MB) – tel: 0396013838  
 PEO: [MBIC8BQ00L@istruzione.it](mailto:MBIC8BQ00L@istruzione.it) - PEC: [MBIC8BQ00L@pec.istruzione.it](mailto:MBIC8BQ00L@pec.istruzione.it)  
 Cod. Meccanografico: MBIC8BQ00L – cod. Fiscale: 87003610158  
 sito web: [www.icarcore.edu.it](http://www.icarcore.edu.it)



*Ministero dell'Istruzione  
e del Merito*

## INIZIATIVE A SUPPORTO DEL CURRICOLO 2023-24

### COMPETENZE DI LINGUA ITALIANA

INFANZIA			PRIMARIA					SECONDARIA		
2a. - 3a.	4a.	5a.	1	2	3	4	5	1	2	3
ED ALLA LETTURA - ascolto attivo (letture animate)	ED ALLA LETTURA - ascolto attivo - comprensione testuale	ED ALLA LETTURA - approccio alle differenti tipologie testuali - visita agli spazi della biblioteca civica - letture animate degli studenti del Dehon	ED. ALLA LETTURA ascolto attivo (letture animate)	ED. ALLA LETTURA ascolto attivo (percorsi a tema in collaborazione e con la biblioteca civica)	ED. ALLA LETTURA comprensione testuale (accesso alla biblioteca scolastica + lettura di un testo di letteratura per ragazzi)	ED. ALLA LETTURA comprensione testuale (percorsi a tema in collaborazione e con la biblioteca civica e incontri con l'autore) Uscita alla Biblioteca Civica.	ED. ALLA LETTURA comprensione testuale (percorso organizzato dalle docenti di classe utilizzando anche la biblioteca scolastica)	ED. ALLA LETTURA - Biblioteca interna con Circolo letterario - percorso di lettura espressiva e recitata in collaborazione con libreria "Lo Sciame" classi TO	ED. ALLA LETTURA - Circolo Letterario (Biblioteca della scuola) Riviste in classe (Internazionale Kids, Focus Storia, National Geographic) - partecipazione all'iniziativa "Bravo Chi Legge" (sfida sui libri)	ED. ALLA LETTURA - prog. lettura inerente il romanzo di vari generi: (in particolare romanzo storico, attualità, formazione, psicologico, surreale, fantascienza (biblioteca interna con Circolo letterario) - partecipaz. all'iniziativa "Bravo Chi Legge" (lettura di un testo e incontro con l'autore)
							LETTURA ESPRESSIVA A Percorso di lettura	LETTURA ESPRESSIVA E CORPOREITÀ Lab. teatrale classi a TP	ESPRESSIVITÀ RIELABORAZ. DI TESTI / CONTENUTI LETTERARI	RIELABORAZ. DI OPERA LETTERARIA tramite Lab. teatrale (in particolare per il TP)

							espressiva e recitata in collaborazioni e con libreria "Lo Sciume"		Teatro (scrittura sceneggiatura da un testo letterario)	
								SCRITTURA CREATIVA lab. di fumetto (dal testo/video muto al fumetto produzione di un testo misto)	SCRITTURA CREATIVA - riscritture di passi e brani antologici cambiando il punto di vista del personaggio - percorso interdisciplinare ita-geo, con ricerca personale di materiale con video e immagini (diario di viaggio in una capitale / città europea)	SCRITTURA realizzazione di testi scritti in varie forme (es. recensione / consiglio di lettura sul sito della scuola / prodotto multimediale / booktrailer / blog di classe)
										Celebrazione Manzoniiana in collaborazione con l'Amministrazione comunale.

## COMPETENZE DI LINGUA STRANIERA

INFANZIA	PRIMARIA					SECONDARIA		
5a.	1	2	3	4	5	1	2	3
- Madrelingua con metodo TPR	- Madrelingua - Spazio CLIL ing-art	- Madrelingua - Spazio CLIL ing-sci	- Madrelingua - Spazio CLIL ing-sci	- Madrelingua - Spazio CLIL ing-sto	- Madrelingua - Spazio CLIL attività interdiscipl. ing-tec-ed.civ "The school account" (utilizzo	- Spazio CLIL Scienze - Hablo Espanol con madrelingua - Madrelingua inglese	- Spazio CLIL Storia/Letteratura - Madrelingua inglese	- Spazio CLIL "Robotics" - Italiano/inglese blended - Madrelingua spagnola

					dell'account di scuola)			"Descubriendo el mundo hispano"
--	--	--	--	--	-------------------------	--	--	---------------------------------

## COMPETENZE LOGICO-MATEMATICHE

INFANZIA	PRIMARIA					SECONDARIA		
5a.	1	2	3	4	5	1	2	3
PROBLEM SOLVING laboratori logico-creativi (tinkering)	LOGICA - Giochi logico-matematici - Giornata del <b>TT</b> a classi aperte	LOGICA - Giochi logico-matematici gestiti dai docenti di classe - Giornata del <b>TT</b> a classi aperte	LOGICA Progetto "Matematica in gioco": - Giochi logico-matematici, - Giornata del <b>TT</b> classi aperte.	LOGICA - Giochi logico-matematici - Giornata del <b>TT</b>	LOGICA - Giochi logico-matematici - Giornata del <b>TT</b>	LOGICA Mategiocando: risoluzione e/o creazione guidata di giochi logici (irregular sudoku 5x5) con competizione finale	LOGICA Introduzione alla robotica e programmazione a blocchi per la movimentazione della struttura motrice	LOGICA e CODING Modellazione 3D col programma Tinkercad
PRINCIPIO DI CAUSALITÀ laboratori per sperimentare la relazione causa-effetto			Progetto "Ciak, fra...azione!" Primo approccio ai numeri razionali tramite una proposta didattica innovativa, creativa e pratico/operativa	Prog. "Geometria pratica" con utilizzo app di geometria	Prog. "Problem solving"			

## PENSIERO DIGITALE

INFANZIA	PRIMARIA					SECONDARIA		
5a.	1	2	3	4	5	1	2	3
CODING UNPLUGGED	CODING UNPLUGGED Percorsi motori e rappresentazioni	CODING UNPLUGGED Percorsi/lezioni di programmazione all'interno del sito code.org	CODING UNPLUGGED Utilizzo di web app collegate a diverse discipline (jam board - learning app - world			WEB APP (TP) introduzione all'utilizzo di Geogebra 2D	CODING (TP) programmazione a blocchi Scratch	WEB APP TP Geogebra 3D

			wall)					
						ROBOTICA e CODING Introduzione al modello del "Pensiero Computazionale" (con Lego Education Spike, liv. base)	ROBOTICA e CODING Introduzione al modello del "Pensiero Computazionale" (costruzione di una struttura motrice, con Lego Education Spike, liv. avanzato)	ROBOTICA Utilizzo delle competenze acquisite con la modellazione 3D per la costruzione di materiali ausiliari per la robotica
		CODING Iniziativa "L'ora del Codice"	CODING Sito CODE.ORG (coding con Minecraft)	CODING primi passi nella programmazione con il Lego Education	CODING sviluppo del pensiero computazionale	CODING Iniziativa nazionale "L'ora del Codice"		
					AMBIENTI DIGITALI attività interdiscipl. ing-tec-ed.civ "The school account" (utilizzo dell'account di scuola)			

## ESPRESSIVITÀ

INFANZIA			PRIMARIA					SECONDARIA		
2a.-3a.	4a.	5a.	1	2	3	4	5	1	2	3
		percorso di animazione musicale con esperto. È previsto evento finale durante la festa dei	ASCOLTO E RITMO propedeutica musicale con il metodo Orff	ASCOLTO CANTO E PRATICA RITMICA sequenze ritmiche con il corpo e gli	CANTO, RITMO E MOVIMENTO "Io cresco con la musica",	AVVIO ALLO STRUMENTO Suoniamo insieme il flauto.	AVVIO ALLO STRUMENTO Scuola di flauto AVVICINAMENTO ALLA MUSICA Percorso di presentazione degli	LAB. MUSICALE Espressività interdisciplinare (Mus-Art-Ita)		MUSICA D'INSIEME "Festival dei Giovani"

		remigini.		strumenti didattici.	pratica di note e ritmi		strumenti a fiato in collaborazione con la Banda di Arcore			
						ALBERO, ACQUA E TERRA NELL'ARTE Attività legate ad alcune Giornate mondiali (prog. gestito dai docenti di classe)	ARTE CONTEMPORANE A Pop Art		ARCHITETTURA ARTE E DESIGN Progetto TESPI (terze TP)	
SPETTACOLI TEATRALI sul territorio (presso Teatro Nuovo e con la collaborazione dell'Ass. La Vite) + ev. laboratori correlati			SPETTACOLI TEATRALI sul territorio (presso Teatro Nuovo e con la collaborazione dell'Ass. La Vite) + ev. laboratori correlati				LABORATORI TEATRALI progetto TP Musica-italiano	LABORATORIO TEATRALE dal libro al teatro Musica - Arte - Italiano classi TP costruzione della sceneggiatura e delle sonorità per lo spettacolo di fine anno	LABORATORIO TEATRALE laboratorio teatrale TP rielaborazione di un testo letterario breve relativo al programma di letteratura italiana	LABORATORIO TEATRALE SPETTACOLI TEATRALI sul territorio presso Teatro Nuovo

## CITTADINANZA ATTIVA

AMBITI	INFANZIA			PRIMARIA					SECONDARIA		
	2a. - 3a.	4a.	5a.	1	2	3	4	5	1	2	3
ED. AMBIENTALE			DIFFERENZIAZIONE E RICICLO lab. Pulimondo con Ass.	BIODIVERSITÀ progetto "Freccia il Rosso Scoiattolo" col Parco Valle Lambro	TUTELA AMBIENTALE La biodiversità urbana e il mondo degli impollinatori. Parco dei Colli Briantei (Plis)	Progetto "Un mondo di farfalle"	DIFFERENZIAZIONE E RICICLO lab. Pulimondo con Ass. La Vite  ED. AMBIENTALE Visita alla mostra "Rizosfera" presso il Must di Vimercate (ottobre)	Museo della scienza e della tecnica (Milano) Laboratorio "Energia e ambiente"	DIFFERENZIAZIONE E RICICLO Progetti Cem Ambiente  BIODIVERSITÀ Percorso didattico sul significato della biodiversità in ambienti naturali conosciuti con attività finale che preveda la scoperta della biodiversità negli ecosistemi	SOSTENIBILITÀ AMBIENTALE: Settimana della sostenibilità Ambientale (progetto con esperti esterni proposto dalla giunta comunale)	SOSTENIBILITÀ AMBIENTALE: - dissesto idrogeologico - Terra vista dai satelliti
	RACCOLTA DIFFERENZIATA prog. nelle classi										
COSTITUZIONE E LEGALITÀ			PREVENZIONE DEI RISCHI ED. STRADALE incontro con la Polizia Municipale SENSO CIVICO incontro con Associazione Alpini di Arcore			PREVENZIONE DEI RISCHI ED. STRADALE "La strada amica" incontro con la Polizia Locale	PREVENZIONE DEI RISCHI E PRONTO INTERVENTO incontro con Protezione Civile / Polizia Municipale	SENSO CIVICO prog. "Il valore della memoria"	CITTADINANZA ATTIVA visita agli uffici comunali	CITTADINANZA ATTIVA Progetto Legalità (mafie)	CITTADINANZA ATTIVA Progetto Legalità (responsabilità dei quattordicenni)
									Celebrazione duecentesimo anniversario nascita di		VALORE DELLA MEMORIA Testimonianze

									Antonio Stoppani		a (Sami Modiano)
											Pietre d'inciampo
SOLIDARIETÀ	Partecipazione alle iniziative Operazione Mato Grosso, Donacibo, Raccolta tappi per FMS, AVIS (classi quinte), Auser (classi terze)										

## BENESSERE E MOVIMENTO

INFANZIA			PRIMARIA					SECONDARIA		
2a. - 3a.	4a.	5a.	1	2	3	4	5	1	2	3
PSICOMOTR. percorso con esperto metodo Aucouturier	ESPRESSIVITÀ CORPOREA prog. di danza con esperto	GIOCHI DI SQUADRA	PSICOMOTR.	ALFABETIZZAZIONE MOTORIA taekwondo kids ITF	ALFABETIZZAZIONE MOTORIA: TAEKWONDO KIDS ITF 2° livello con evento finale	percorso con docente specializzato		SPORT - Prog. Acquaticità in collaborazione con la piscina di Arcore - Prog. Multisport (rugby, ciclismo, judo, karate, hip hop, scherma)	SPORT Prog. Multisport (rugby, ciclismo, orienteering, judo, karate, hip hop)	SPORT Prog. Multisport (rugby, ciclismo, judo, karate, hip hop)
								PREVENZ. BULLISMO E CYBERBULLISMO percorso interno (uso consapevole e responsabile della rete)	PREVENZ. BULLISMO E CYBERBULLISMO percorso interno/con esperto (Lions) (Sicurezza in Rete, informazioni sui pericoli della rete, su uno uso corretto e responsabile dei social, pericoli e responsabilità)	PREVENZ. DIPENDENZE
	ED. SALUTE Identificazione precoce dell'ambliopia							ED. ALL'AFFETTIVITÀ	ED. ALL'AFFETTIVITÀ percorso con	ED. ALLA SESSUALITÀ percorso con

						Progetto CEAF		esperto	esperto
ED. ALIMENTARE prog. "Coccolazione a scuola"		ED. ALIMENTARE - Prog. "Sana Merenda" merenda a base di frutta e/o verdura - Prog. "Coccolazione a scuola" (classi seconde, quarte)						ED. ALIMENTARE prog. di alimentazione corretta e sostenibile	