

PATTI DIGITALI DI ARCORE

Indagine sull'utilizzo dei dispositivi digitali: risultati e spunti di riflessione

Arcore (MB), 07 Marzo 2024

Enrico Capuzzi e il gruppo dei Patti Digitali di Arcore



Arcore (MB), il contesto

- **N abitanti= 17.882 abitanti**
- **3-14 anni = 12.4% , Istat 2023**
- **Istituto Comprensivo Statale «Via Monginevro»**
 - . **Infanzia = 2 (Beretta, Mantegna)**
 - . **Primaria = 3 (Giovanni XXIII, Dante Alighieri, Alcide de Gasperi)**
 - . **I Grado = 1 (Stoppani)**

Eravamo 4 amici al bar..



Questionario

Italiano English Español Français

Questionario genitori

Le informazioni vengono salvate sui server man mano che vengono compilate.

Passo 1 di 5

Siamo un gruppo di genitori i cui figli frequentano l'Istituto Comprensivo di Arcore. Ci siamo chiesti come poter svolgere al meglio il nostro compito educativo anche in relazione all'educazione digitale e come sostenerci a vicenda in alcune scelte in tal senso.

Per iniziare insieme questo percorso, siamo a chiedervi la vostra gentile collaborazione in termini di risposta a questo sondaggio. Le risposte sono anonime. Ci impegnamo a condividere con voi gli esiti del sondaggio e a raccontarvi periodicamente le evoluzioni del progetto descritto.

Il questionario richiederà circa 5 minuti.

Vi ringraziamo fin da ora per la vostra collaborazione.

[Iniziamo!](#)

pattidigitaliarcoresi.it

- Fascia di età: infanzia- I grado

- 17 domande volte a valutare:

- 1. Notizie anagrafiche/contesto scolastico**
- 2. Numero di dispositivi e configurazione**
- 3. Uso dei dispositivi**
- 4. Percezione dell'adulto**
- 5. Valutazione dell'adulto**

Questionario: contesto anagrafico(1)

Invitati= 1253 □ \geq 80% =324 (25.9%)

- **Infanzia = 57 (17.6%) (prima infanzia:12.3%)**
- **Primaria = 187 (57.7%) (quarta primaria: 13.9%)**
- **I Grado = 80 (24.7%) (terza secondaria: 10.2%)**
- **Più di 2/3 del campione (70.4%) è composto da 4 o più soggetti in famiglia**

Questionario: contesto anagrafico(2)

. ATTIVITA' SVOLTE DAL BAMBINO/RAGAZZO

- **Sport = 265 (81.8%)**
- **Amici negli spazi aperti = 222 (68.5%)**
- **Giochi non digitali da solo = 168 (51.9%)**
- **Altro (corsi ecc) =155 (47.8%)**
- **Nessuna = 9 (2.8%)**

Questionario: Dispositivi e configurazione

. N DISPOSITIVI IN CASA (TV, telefono, PC, tablet, altro)

- **5 o più dispositivi= 189 (58.3%)**
- **2-4 dispositivi = 135 (41.7%)**

. PROTEZIONE

- **Password = 243 (75.0%)**
- **Codice numerico =127 (39.2%)**
- **Forma= 42 (13.0%)**
- **Impronta digitale = 130 (40.1%)**
- **Riconoscimento del volto = 77 (23.8%)**
- **Account limitati con «parental control» =97 (30.0%)**
- **Account illimitati o nulla =37 (11.4%)**

Questionario: uso dei dispositivi (1)

TV da solo - prima volta	Freq.	Percent
0-1 anni	5	1.54
1-2 anni	27	8.33
3-6 anni	154	47.53
6-9 anni	91	28.09
10-12 anni	14	4.32
12-14 anni	7	2.16
Non lo so	1	0.31
Non è ancora successo	25	7.72
Total	324	100.00

Considerando la fascia 0-6 anni, più della metà dei bambini / ragazzi ha visto per la prima volta la TV da solo (57.4%), mentre più del 80% di bambini < 6 anni (81.8%) ha visto la TV con un adulto.

Questionario: uso dei dispositivi (2)

Smartphone da solo- prima volta	Freq.	Percent
1-2 anni	5	1.54
3-6 anni	60	18.52
6-9 anni	84	25.93
10-12 anni	57	17.59
12-14 anni	21	6.48
Non lo so	2	0.62
Non è ancora successo	95	29.32
Total	324	100.00

Dai 3 ai 9 anni, quasi la metà dei bambini (44.5%) ha usato/visto «un cellulare» da solo per la prima volta, mentre dall'età di 1 anno, fino ai 9 anni, il 80% di bambini (80.6%) ha usato/visto uno smartphone con un adulto

Questionario: uso dei dispositivi (3)

Altri dispositivi da |
solo

Prima volta	Freq.	Percent	Cum.
0-1 anni	1	0.31	
1-2 anni	6	1.85	
3-6 anni	49	15.12	
6-9 anni	110	33.95	
10-12 anni	39	12.04	
12-14 anni	10	3.09	
Non lo so	8	2.47	
Non è ancora successo	101	31.17	
Total	324	100.00	

Dai 3 ai 9 anni, quasi la metà dei bambini (49.1%) ha usato/visto altri dispositivi elettronici da solo, mentre nella stessa fascia d'età più di 2/3 dei bambini (67.3%) ha usato/visto altri dispositivi elettronici con un adulto

Questionario: uso dei dispositivi (4)

. QUALI DISPOSITIVI VENGONO UTILIZZATI DAL BAMBINO/ADOLESCENTE ?

- Telefono personale = 104 (32.1%)
- Telefono della famiglia = 112 (34.6%)
- Tablet personale= 74 (22.8%)
- Tablet famiglia = 91 (28.1%)
- *PC personale = 39 (12.0%)*
- *PC della famiglia = 101 (31.2%)*
- **TV =147 (45.4%)**
- **Smart TV= 188 (58.0%)**
- **Videogame= 134 (41.3%)**
- Assistenza vocale= 76 (23.5%)
- Non usa nessun dispositivo= 8 (2.5%)

Questionario: uso dei dispositivi (5)

. QUANDO I DISPOSITIVI VENGONO UTILIZZATI ?

- Durante i pasti = 25 (7.7%)
- Prima di dormire= 23 (7.1%)
- Crisi - pianto= 1 (0.3%)
- **Noia= 91 (28.1%)**
- Fare i compiti= 32 (9.9%)
- Gioco con i coetanei = 51 (15.7%)
- **Tempo libero =191 (58.9%)**
- **In un momento concordato con l'adulto= 211 (65.1%)**
- Vuole comunicare con gli amici= 59 (18.2%)
- Adulto lavora= 34 (10.5%)
- Mai= 1 (0.3%)

Questionario: uso dei dispositivi (6)

. QUALI CONTENUTI DEI DISPOSITIVI VENGONO VISTI ?

- **Film, serie TV, cartoni animati= 236 (72.8%)**
- **Videogame= 198 (61.1%)**
- **YouTube, video-streaming= 151 (46.6%)**
- **Social Network= 35 (10.8%)**
- **Videochiamate= 79 (24.4%)**
- **Messaggi, chat= 85 (26.2%)**
- **Lettura, informazione=122 (37.7%)**

Questionario: uso dei dispositivi (7)

Tv da solo	Freq.	Percent
5-30 minuti	93	28.70
30-60 minuti	112	34.57
1-2 ore	60	18.52
2-4 ore	17	5.25
>4 ore	2	0.62
Mai	37	11.42
Non lo so	3	0.93
Totale	324	100.00

La maggior parte del campione vede la TV da solo (63.3%) oppure con un adulto (62.4%) fino ad 1 ora al giorno, seppur con quest'ultimo quasi il 30% del campione la veda fino a 2 ore (27.8%)

Questionario: uso dei dispositivi (8)

**Altri dispo-
sitivi**

da solo |

Freq.

Percent

	Freq.	Percent
5-30 minuti	91	28.09
30-60 minuti	73	22.53
1-2 ore	53	16.36
2-4 ore	10	3.09
>4 ore	5	1.54
Mai	87	26.85
Non lo so	5	1.54
Totale	324	100.00

La maggior parte del campione vede/usa altri dispositivi oltre la TV da solo meno di 1 ora (50.6%) oppure mai (26.8%), così come con un adulto (53.4% - 27.8%, rispettivamente)

Questionario: uso dei dispositivi (9)

DOVE I DISPOSITIVI VENGONO VISTI ?

- **In spazi familiari condivisi= 307 (94.7%)**
- **Da solo nella propria stanza= 88 (27.2%)**
- **Durante gli spostamenti= 41 (12.7%)**
- **Nei luoghi pubblici= 50 (15.4%)**

Questionario: La percezione dell'adulto (1)

Età consegnare lo smartphone personale		Freq.	Percent
3-6	anni	5	1.59
6-9	anni	13	4.14
10-12	anni	105	33.44
12-14	anni	121	38.54
dopo i 14	anni	69	21.97
non ho un'idea		1	0.32
Total		314	100.00

Più del 70% del campione (72%) ritiene che 10-14 anni sia l'intervallo di età più «giusto» per la consegna di uno smartphone al proprio figlio

Questionario: La percezione dell'adulto (2)

UTILITA' DEI DISPOSITIVI?

- **Stimolare la curiosità= 74 (22.8%)**
- **Intrattenimento/divertimento= 101 (31.2%)**
- **Stabilire relazioni amicali= 73 (22.5%)**
- **Restare in contatto con i familiari= 229 (70.7%)**
- **Svago / passatempo = 78 (24.1%)**
- **Motivi didattici =180 (55.6%)**

Questionario: La percezione dell'adulto (3)

RISCHI DEI DISPOSITIVI?

- **Carenza di attenzione= 161 (49.7%)**
- **Insonnia= 52 (16.0%)**
- **Scene violente/pornografia= 186 (57.4%)**
- **Dipendenza= 220 (67.9%)**
- **Gioco d'azzardo on line= 37 (11.4%)**
- **Emulazione=141 (43.5%)**
- **Perdita di tempo = 97 (29.9%)**
- **Disturbi posturali o visivi =120 (37.0%)**
- **Riduzione della vita sociale =185 (57.1%)**
- **Altro («cyberbullismo, mancanza di fantasia, marketing nocivo, non essere capace di annoiarsi») = 9 (2.8%)**

Questionario: come si comporta l'adulto ? (1)

Quanto tempo usi lo smartphone mediamente durante la giornata	Freq.	Percent	Cum.
30-60 minuti	66	21.15	
1-2 ore	130	41.67	
2-4 ore	68	21.79	
Oltre le 4 ore	42	13.46	
Mai	1	0.32	
Non lo so	5	1.60	
Total	312	100.00	

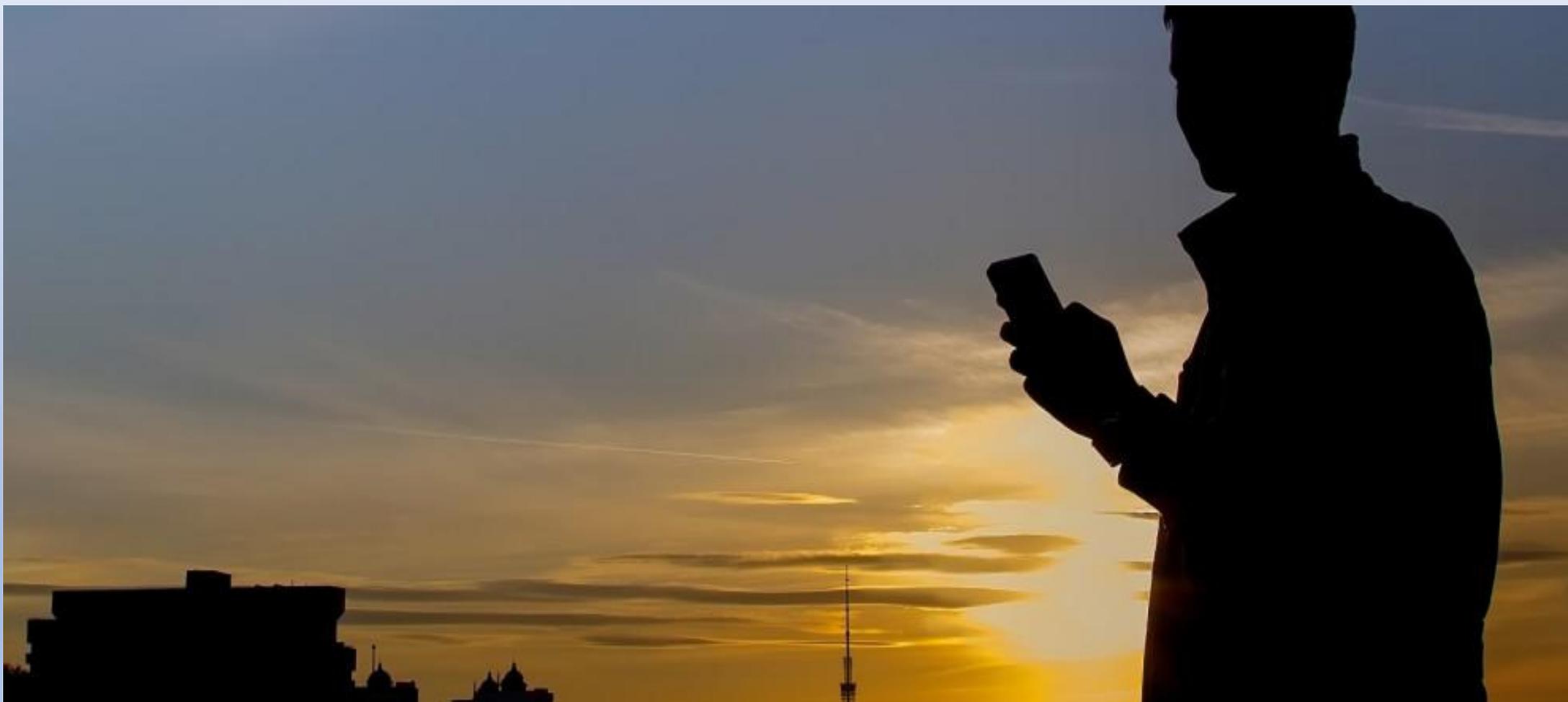
La maggior parte del campione utilizza lo smartphone meno di 2 ore al giorno (62.8%); più di 1 adulto su 3 (35.2%) lo usa più di 2 ore.

Questionario: come si comporta l'adulto ? (2)

QUALI CONTENUTI DELLO SMARTPHONE VENGONO VISTI ?

- Film, serie TV, cartoni animati, sport= 53 (16.4%)
- Videogame= 23 (7.1%)
- YouTube, video-streaming= 32 (9.9%)
- **Social Network= 166 (51.2%)**
- Videochiamate= 112 (34.6%)
- **Messaggi, chat= 260 (80.2%)**
- **Lettura, informazione=193 (59.6%)**
- Formazione= 60 (18.5%)
- Lavoro= 121 (37.3%)

Tra luci e ombre...



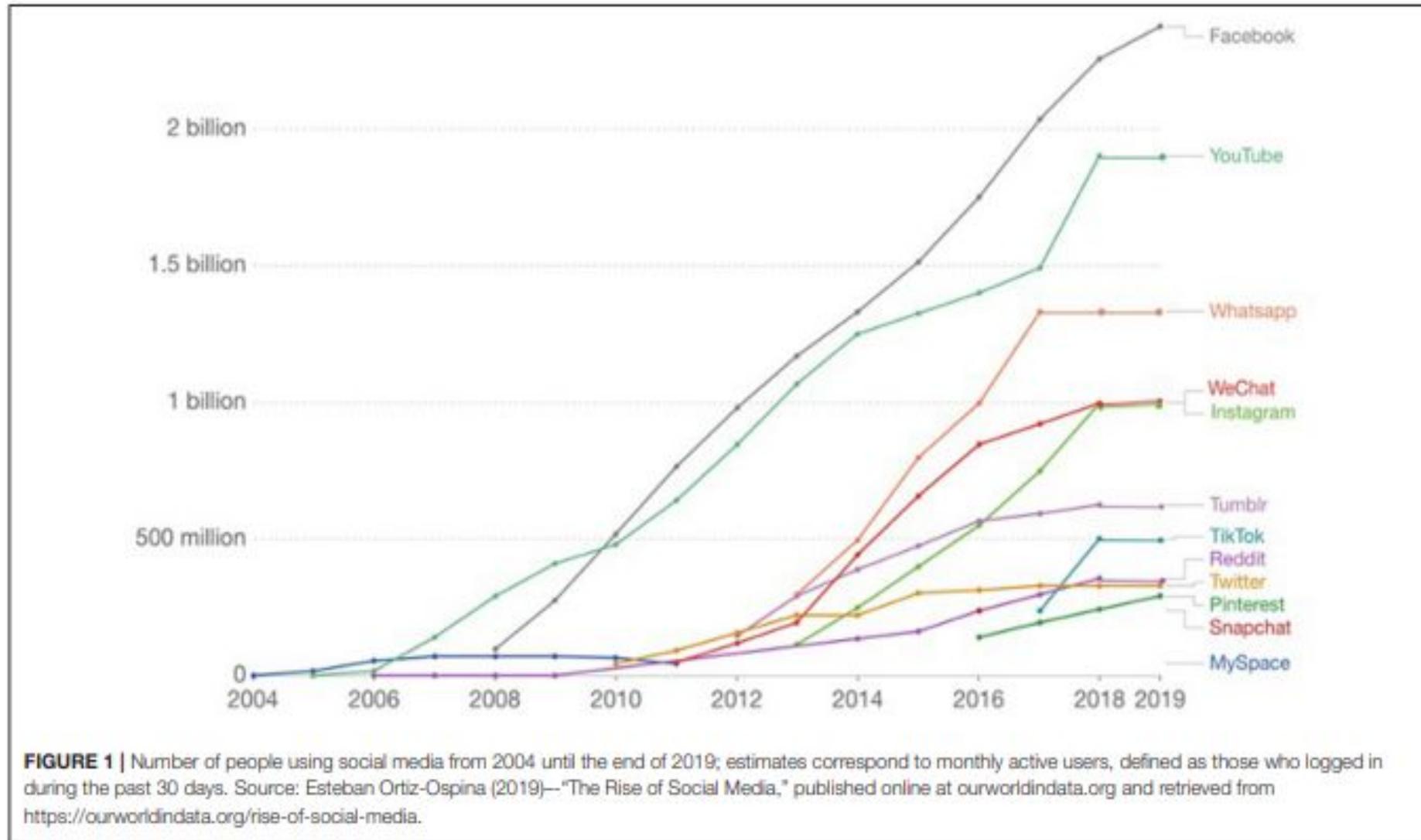
Cosa è emerso (+)

- 1. Attenzione sul tema patti digitali (1 genitore su 4 ha partecipato)**
- 2. Sport e spazi aperti con gli amici**
- 3. Password e protezioni**
- 4. Più della metà dei bambini hanno iniziato a vedere/usare la TV/il cellulare/altri dispositivi con un adulto – seppur l'esposizione sia precoce (1-6 anni). 1/3 non ha mai visto/usato il cellulare o altro dispositivo da solo**
- 5. Utilizzo dei dispositivi in un momento concordato con un adulto**
- 6. Utilizzo ridotto nel tempo (< 1 ora)**
- 7. Utilizzo in spazi familiari condivisi**
- 8. Utilizzo dei dispositivi elettronici per restare in contatto con familiari e per motivi didattici**
- 9. Apparente consapevolezza dei rischi connessi**
- 10. Utilizzo dei dispositivi da parte degli adulti < 2 ore al giorno**

Cosa è emerso (-)

- 1. Elevato numero di dispositivi al domicilio (>5), pur nell'ambito di «famiglie numerose» (>=4)**
- 2. Precoce uso dei dispositivi elettronici da solo (dai 3 anni, il 90% dei bambini ha visto/usato per la prima volta TV, quasi la metà altri dispositivi elettronici)**
- 3. Utilizzo soprattutto di Smart TV e di videogame**
- 4. Ampio utilizzo in Videogame e YouTube /video streaming □ labilità attentiva ?**
- 5. Utilizzo per «noia»**
- 6. Quasi 1 soggetto su 3 vede/usa il dispositivo elettronico nella propria stanza, da solo**
- 7. Percezione da parte dell'adulto che il cellulare si possa comprare dall'età di 10 anni**
- 8. Problemi cognitivi (attenzione) non «percepiti» da 1 adulto su 2**
- 9. Utilizzo dei dispositivi da parte di 1 adulto su 3 > 2 ore al giorno**

La situazione attuale dei social media



- **Associazioni tra utilizzo di dispositivi elettronici e psicopatologia sono complesse e solitamente bidirezionali**
- Sintomi depressivi (solitudine, mancanza di supporto, aumento dello stress, rimuginazioni, alterazioni del sonno)
- Sintomi di ansia (ricerca del perfezionismo, ricerca di consenso, timore di «non essere sempre on line»)
- Disturbi alimentari (immagine del sé corporeo distorto)
- Disturbi da uso di sostanze , gioco d'azzardo patologico (facilità di accesso a siti, emulazione)
- Agiti autolesivi o tentativi di suicidio (verbalizzazione, emulazione, «sfide»)
- Cyberbullismo (disturbi di ansia, depressione, ideazione suicidaria)
- Disturbi del neurosviluppo - funzioni cognitive e comportamento sociale (**disturbi dello spettro autistico, disturbo da deficit attenzione e iperattività - ADHD**) □ «In 2019, the World Health Organization published guidelines on healthy physical activity, sedentary behavior, and sleep in children younger than 5 years of age, **stating that children should not be exposed to screens at 1 year of age or younger. The American Academy of Pediatrics has also recommended that children should not be exposed to screens until they are 18 months of age**; warnings about the adverse effects of screen exposure on the health of children have been issued”.
- Problemi cognitivi e comportamentali, in particolare in ambito attentivo e di iperattività

Educazione digitale, quali attori ?

- **Genitori , familiari**
- **Figli □ educazione civica, sessuale, digitale ?**
- **Scuole, dall'infanzia all'Università**
- **Insegnanti, Educatori**
- **Personale sanitario (Medici Pediatri, Medici che lavorano nell'ambito delle neuroscienze)**
- **Psicologi**
- **Ecc. ecc.**

Patti digitali arcoresi



Chiara
Elisa
Enrico
Federica
Gemma
Lorenzo
Luca
Marzia
Virna



Grazie per l'attenzione sostenuta !

<https://pattidigitaliarcoresi.it/questionario-genitori>