

AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027

CANDIDATURA N. 35501

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC DI ARCORE
Codice meccanografico	MBIC8BQ00L
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA MONGINEVRO 1
Provincia	MONZA E DELLA BRIANZA
Comune	ARCORE
CAP	20043
Telefono	0396013838
Email	MBIC8BQ00L@istruzione.it
Sito web	https://icarcore.edu.it/
Numero Alunni	929
Plessi	MBIC8BQ00L MBAA8BQ01D MBAA8BQ02E MBEE8BQ01P MBEE8BQ02Q MBEE8BQ03R MBMM8BQ01N

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	MBIC8BQ00L - IC DI ARCORE
Codice candidatura	35501
Importo totale richiesto	€ 79.260,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	4201
Data Delibera Collegio docenti	04/06/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	4204
Data Delibera Consiglio d'istituto	04/06/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - Non solo Estate	€ 79.260,00
TOTALE PROGETTI	€ 79.260,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	DecoriAmo la Scuola	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Mi piaci se ti muovi!	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Non solo Rap	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria e sport	Mi piaci se ti muovi	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	Let's play English	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	Let's play english	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	MatematicaMente	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	MatematicaMente	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	Officina Letteraria	€ 7.460,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Lupus in fabula	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria e sport	Sport per tutti	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 79.260,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Non solo Estate

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - Non solo Estate
--------	-------------------------------

Descrizione	Attraverso le risorse stanziare dal Piano Estate 2026-27, l'Istituto Comprensivo intende offrire, agli alunni delle classi quinte di scuola Primaria e a tutti gli studenti della scuola Secondaria di primo grado, un'ampia offerta di attività formative ed educative territoriali. Il progetto si articola strategicamente nei periodi di sospensione didattica, con particolare focus sul mese di luglio e sull'ultima settimana di agosto 2027, per rispondere concretamente ai bisogni delle famiglie in quei segmenti temporali in cui, a causa della conclusione dei centri estivi comunali e parrocchiali, si accentua il rischio di isolamento sociale e di carenza di alternative stimolanti per i ragazzi. Nel mese di luglio 2027 le attività saranno incentrate sullo sviluppo dei talenti, della creatività e della socializzazione, intercettando direttamente gli interessi degli studenti, attraverso laboratori artistico-musicali per esplorare l'espressione artistica e moduli sportivi finalizzati a promuovere lo spirito di gruppo e l'inclusione. Durante l'ultima settimana di agosto 2027 gli interventi assumeranno una valenza prevalentemente orientativa e di accompagnamento al nuovo anno scolastico. Il riavvicinamento al contesto classe avverrà in modo graduale, grazie a proposte didattiche veicolate con metodologie ludiche, laboratoriali e accattivanti. Nello specifico, i moduli saranno dedicati al potenziamento delle competenze logico-matematiche, delle competenze linguistiche in lingua italiana e delle competenze in lingua straniera. A completamento dell'offerta, durante l'intero anno scolastico 2026-27, il Piano finanzia due specifici percorsi in orario extracurricolare: a) un modulo di potenziamento delle competenze motorie, ideato con una forte impronta inclusiva per garantire l'accesso gratuito alla pratica sportiva di squadra a quegli studenti che, per ragioni economico-sociali, non potrebbero sostenere i costi associativi dei corsi privati; b) un modulo di avvicinamento alla lingua latina, rivolto in particolar modo alle classi terze, strutturato per favorire una prima familiarizzazione con la disciplina e supportare gli alunni nella transizione verso la scuola Secondaria di secondo grado.
Codice CUP	D34D26004200007
Data inizio prevista	24/08/2026

Data fine prevista	31/08/2027
Numero moduli	11
Importo richiesto	€ 79.260,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	294355 - Let's play english
Descrizione	Il modulo pensato per gli studenti di scuola Primaria propone una settimana immersiva nella lingua inglese con esperti madrelingua o con competenze in didattica della lingua C1, per migliorare le competenze linguistiche di base in contesti autentici e attraverso attività ludiche e informali. Attraverso il gioco cooperativo e la metodologia del Total Physical Response e dello storytelling, gli studenti si immergeranno nella lingua inglese con un approccio naturale. Attraverso l'esperienza, l'interazione e il gioco e senza la focalizzazione sulle strutture grammaticali i bambini verranno esposti a situazioni concrete in cui si favorisce la comprensione rilassata e graduale senza forzature sulla produzione. L'errore non sarà considerato un fallimento, ma un momento fisiologico della sperimentazione linguistica necessaria all'apprendimento. In questo modo verranno rispettati i tempi di tutti e verrà dato valore ad ogni tentativo comunicativo, favorendo un atteggiamento positivo nei confronti della lingua.
Data inizio prevista	23/08/2027
Data fine prevista	27/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	MBMM8BQ01N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Let's play english

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	294552 - MatematicaMente
Descrizione	Il modulo si propone di dedicare un'intera settimana ad attività matematiche proposte in forma di giochi, sfide, quiz. L'obiettivo principale è avvicinare gli studenti alla matematica, troppo spesso vissuta come astratta e distante dalla vita reale nonché antitetica al concetto di divertimento e spesso anche al concetto di utilità. Il corso vuole risvegliare la curiosità verso i numeri, le forme ma specialmente verso il ragionamento logico, troppo spesso mortificato da esercizi in cui l'unica finalità è l'esecuzione di una procedura. Si cercherà invece di stimolare il pensiero creativo e divergente che tenta di trovare soluzioni nuove e inusuali. Oltre alle competenze logico-matematiche e alla capacità di problem solving il corso si propone di migliorare competenze trasversali quali la capacità di argomentare e la capacità di collaborare e lavorare in gruppo. Le attività saranno pensate per stimolare i ragazzi a ragionare e ad argomentare in piccoli gruppi cercando soluzioni, ma specialmente fornendo le motivazioni del ragionamento, migliorando così l'efficacia comunicativa, il senso di autoefficacia e lo spirito di gruppo.
Data inizio prevista	23/08/2027
Data fine prevista	27/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	MBMM8BQ01N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MatematicaMente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria e sport
Titolo modulo	293900 - Mi piaci se ti muovi
Descrizione	Il modulo intende offrire un programma dedicato ad attività motorie e sportive studiate per creare un ambiente inclusivo e non competitivo, focalizzato sul benessere psicofisico dei partecipanti. Saranno proposte attività motorie diversificate e giochi cooperativi, pensati per valorizzare le attitudini e gli interessi specifici di ogni ragazzo. Il modulo si propone da un lato di incoraggiare uno stile di vita attivo e sano, dall'altro di promuovere la socializzazione e lo spirito di gruppo. Attraverso il gioco e il movimento, i ragazzi avranno l'opportunità di sviluppare la fiducia in sé stessi, la collaborazione e il rispetto reciproco, stimolando al contempo la consapevolezza corporea ed emotiva. La scelta e l'articolazione delle proposte verranno attentamente studiate e adattate alle esigenze e alle attitudini degli studenti che compongono il gruppo. Questo approccio personalizzato intende valorizzare il potenziale di ogni partecipante, permettendo a tutti di sperimentare la gioia del movimento e del gioco in un contesto stimolante e supportivo.
Data inizio prevista	26/07/2027
Data fine prevista	31/07/2027
Sede dove è previsto il modulo	MBMM8BQ01N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Mi piaci se ti muovi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	293807 - Decoriamo la Scuola
Descrizione	La scuola Secondaria ha inaugurato la sperimentazione della Didattica per Ambienti di Apprendimento. Lo spazio, non più inteso come anonimo contenitore, è stato riqualificato per diventare un facilitatore dell'apprendimento. Le aule sono state raggruppate per costituire i dipartimenti di materia (scientifico-matematico, umanistico e linguistico) e sono caratterizzate a seconda del dipartimento cui appartengono. Nel periodo della pausa estiva gli studenti saranno coinvolti nella costruzione degli spazi, con l'intento di stabilire una connessione emotiva, tra spazio e studenti, che generi benessere, senso di appartenenza e responsabilità. Gli studenti saranno guidati a discutere e a riflettere sugli elementi che maggiormente caratterizzano le discipline curriculari, per giungere alla condivisione degli elementi identificativi che andranno a connotare lo spazio da riqualificare anche in coerenza con l'ambito disciplinare a cui è connesso. I docenti Gli studenti saranno protagonisti dell'intero processo dall'ideazione alla realizzazione. L'approccio transdisciplinare e laboratoriale del percorso intende dare valore al pensiero critico, alla capacità di progettare e di collaborare ad un obiettivo comune e al fare, come elementi imprescindibili dell'apprendere.
Data inizio prevista	05/07/2027
Data fine prevista	09/07/2027
Sede dove è previsto il modulo	MBMM8BQ01N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Decoriamo la Scuola

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	295232 - MatematicaMente
Descrizione	Il modulo si propone di dedicare un'intera settimana ad attività matematiche proposte in forma di giochi, sfide, quiz. L'obiettivo principale è avvicinare gli studenti alla matematica, troppo spesso vissuta come astratta e distante dalla vita reale nonché antitetica al concetto di divertimento e spesso anche al concetto di utilità. Il corso vuole risvegliare la curiosità verso i numeri, le forme ma specialmente verso il ragionamento logico, troppo spesso mortificato da esercizi in cui l'unica finalità è l'esecuzione di una procedura. Si cercherà invece di stimolare il pensiero creativo e divergente che tenta di trovare soluzioni nuove e inusuali. Oltre alle competenze logico-matematiche e alla capacità di problem solving il corso si propone di migliorare competenze trasversali quali la capacità di argomentare e la capacità di collaborare e lavorare in gruppo. Le attività saranno pensate per stimolare i ragazzi a ragionare e ad argomentare in piccoli gruppi cercando soluzioni, ma specialmente fornendo le motivazioni del ragionamento, migliorando così l'efficacia comunicativa, il senso di autoefficacia e lo spirito di gruppo.
Data inizio prevista	24/08/2026
Data fine prevista	28/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	MBMM8BQ01N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MatematicaMente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	295246 - Officina Letteraria
Descrizione	Il modulo offre agli studenti iscritti una settimana immersiva alla scoperta della lingua italiana come strumento per esprimere la creatività attraverso l'immaginazione, la fantasia, promuovendo il miglioramento delle competenze linguistiche attraverso la lettura, la scrittura creativa e la drammatizzazione. Durante la settimana verranno proposte infatti attività diversificate come laboratori di scrittura creativa di gruppo a partire da stimoli visivi, sonori, vere e proprie staffette narrative in cui ciascuno partecipa costruendo un pezzo della storia apportando un contributo alla stesura del racconto. Attraverso questa tipologia di attività si allena la coerenza narrativa, l'uso consapevole della lingua, e si rinforza la motivazione alla scrittura a fini comunicativi e in contesti non valutativi. Verranno inoltre proposte attività di lettura e drammatizzazione dei testi letti per migliorare l'efficacia dell'espressione orale, imparando a modulare il tono e il ritmo della voce nonché la pronuncia rafforzando il lessico e le strutture del discorso. Attraverso la drammatizzazione si lavora sulle emozioni. Nel laboratorio i ragazzi possono esprimere sentimenti e vissuti con la distanza di protezione che dà l'interpretazione di un personaggio. Possono riconoscere nei personaggi che interpretano vissuti emotivi simili ai propri imparando a dare loro un nome e migliorando l'intelligenza emotiva e la consapevolezza di sé. Il laboratorio può diventare uno spazio simbolico di rielaborazione di emozioni e vissuti personali e la drammatizzazione può diventare un momento catartico con una forte valenza trasformativa e liberante.
Data inizio prevista	23/08/2027
Data fine prevista	27/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	MBMM8BQ01N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Officina Letteraria

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	293857 - Non solo Rap
Descrizione	Il modulo si propone di partire dall'interesse musicale dei ragazzi per il genere Rap per analizzarne insieme la cultura, il linguaggio e le strutture linguistiche e metriche, offrendo un momento di analisi testuale e riflessione sul genere musicale, sui temi proposti e, contemporaneamente, sui vissuti di disagio generazionale ed emotivo dei ragazzi di oggi. L'idea è quella di utilizzare il genere da loro amato per scrivere testi meno banali e volgari e farli ragionare sulle strutture linguistiche sottese. A partire dalla centralità del rap non mancheranno incursioni in altri generi espressivi come la danza, l'arte, il teatro e i giochi di ruolo per diversificare i canali espressivi favorendo l'inclusione e la partecipazione attiva. Ciascun componente del gruppo potrà trovare la propria "voce" per esprimersi. Obiettivo principale del modulo è quello di offrire ai ragazzi uno spazio di riflessione e di espressione in cui possano raccontarsi e sperimentare la propria capacità creativa e comunicativa.
Data inizio prevista	26/07/2027
Data fine prevista	30/07/2027
Sede dove è previsto il modulo	MBMM8BQ01N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Non solo Rap

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	295359 - Lupus in fabula
Descrizione	Il modulo si propone come un percorso di prima familiarizzazione con la lingua e la cultura latina, progettato specificamente per gli studenti dell'ultimo anno in chiave di orientamento e transizione verso la scuola secondaria di secondo grado (in particolare licei e istituti che prevedono lo studio del latino). L'obiettivo non è l'apprendimento mnemonico della grammatica, ma la scoperta del latino come una "chiave d'accesso" per comprendere meglio l'italiano, la logica e il mondo contemporaneo. Attraverso una metodologia laboratoriale e l'utilizzo di strumenti interattivi (es. giochi linguistici, analisi di motti famosi, radici delle parole moderne e della terminologia scientifica), i ragazzi esploreranno la struttura della lingua in modo stimolante senza l'ansia della valutazione. Le attività saranno condotte da un esperto e supportate da un tutor, che accompagnerà gli studenti nel processo di orientamento e autovalutazione delle proprie attitudini.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	31/05/2027
Sede dove è previsto il modulo	MBMM8BQ01N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Lupus in fabula

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	294338 - Let's play English
Descrizione	Il modulo pensato per gli studenti di scuola Primaria propone una settimana immersiva nella lingua inglese con esperti madrelingua o con competenze in didattica della lingua C1, per migliorare le competenze linguistiche di base in contesti autentici e attraverso attività ludiche e informali. Attraverso il gioco cooperativo e la metodologia del Total Physical Response e dello storytelling, gli studenti si immergeranno nella lingua inglese con un approccio naturale. Attraverso l'esperienza, l'interazione e il gioco e senza la focalizzazione sulle strutture grammaticali i bambini verranno esposti a situazioni concrete in cui si favorisce la comprensione rilassata e graduale senza forzature sulla produzione. L'errore non sarà considerato un fallimento, ma un momento fisiologico della sperimentazione linguistica necessaria all'apprendimento. In questo modo verranno rispettati i tempi di tutti e verrà dato valore ad ogni tentativo comunicativo, favorendo un atteggiamento positivo nei confronti della lingua.
Data inizio prevista	24/08/2026
Data fine prevista	28/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	MBMM8BQ01N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Let's play English

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	293833 - Mi piaci se ti muovi!
Descrizione	Il modulo intende offrire un programma dedicato ad attività motorie e sportive studiate per creare un ambiente inclusivo e non competitivo, focalizzato sul benessere psicofisico dei partecipanti. Saranno proposte attività motorie diversificate e giochi cooperativi, pensati per valorizzare le attitudini e gli interessi specifici di ogni ragazzo. Il modulo si propone da un lato di incoraggiare uno stile di vita attivo e sano, dall'altro di promuovere la socializzazione e lo spirito di gruppo. Attraverso il gioco e il movimento, i ragazzi avranno l'opportunità di sviluppare la fiducia in sé stessi, la collaborazione e il rispetto reciproco, stimolando al contempo la consapevolezza corporea ed emotiva. La scelta e l'articolazione delle proposte verranno attentamente studiate e adattate alle esigenze e alle attitudini degli studenti che compongono il gruppo. Questo approccio personalizzato intende valorizzare il potenziale di ogni partecipante, permettendo a tutti di sperimentare la gioia del movimento e del gioco in un contesto stimolante e supportivo.
Data inizio prevista	12/07/2027
Data fine prevista	16/07/2027
Sede dove è previsto il modulo	MBMM8BQ01N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Mi piaci se ti muovi!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
TOTALE				€ 7.460,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria e sport
Titolo modulo	295407 - Sport per tutti
Descrizione	Il modulo, dedicato ai soli studenti di scuola secondaria, nasce con l'obiettivo prioritario di abbattere le barriere economiche e sociali che impediscono ai ragazzi di famiglie in difficoltà di accedere alla pratica sportiva regolare. Utilizzando lo sport di squadra come formidabile strumento educativo, il percorso offre uno spazio gratuito, sicuro e stimolante in cui il diritto allo sport viene garantito a tutti. Attraverso gli allenamenti pomeridiani e i tornei interni, i partecipanti non solo apprenderanno le basi tecniche della disciplina, ma sperimenteranno i valori fondamentali della cooperazione, del rispetto delle regole e dell'aiuto reciproco. Il modulo punta a rafforzare l'autostima dei singoli, a favorire la creazione di legami d'amicizia e a sviluppare un profondo senso di appartenenza al gruppo dei pari, contrastando attivamente l'isolamento sociale e la dispersione scolastica.
Data inizio prevista	05/10/2026
Data fine prevista	31/05/2027
Sede dove è previsto il modulo	MBMM8BQ01N
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Sport per tutti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI